

オーム社図書館だより

発行 オーム社 営業企画室 2023年7月1日号

ゲーム AI 研究の新展開

2023年7月4日 火曜日発売



ISBN 978-4-274-23077-6
3,960円（本体3,600円＋税）A5判 360頁

【編著者紹介】

伊藤 毅志 (いとう たけし)

電気通信大学 情報理工学研究科教授

1994年 名古屋大学 博士後期課程 修了

1994年 電気通信大学 助手

2005年 デジタルハリウッド大学 客員教授

2007年 電気通信大学 助教

2018年 電気通信大学 准教授

2023年より現職

本書は、ゲーム AI 研究の「これまで」と「これから」を第一線の研究者がわかりやすく解説した書籍です。

ゲーム AI 研究は従来より、AI の社会実装における重要な示唆を与えるものとして大きな役割を果たしてきました。特に近年、深層学習の登場により注目を集める分野になっています。

また、人間を超越したゲーム AI が人間と共存するために求められる人間らしさや楽しさの理解、これからのデジタルゲームに求められるゲームデザインとゲーム AI、ゲーム体験の評価手法および人間の認知機能の理解なども課題として残されています。

本書は、これまでのゲーム AI 研究の理解の上に、これからゲーム AI 研究をする人にとってヒントとなるエッセンスの詰まった必読書です。

【著者紹介】

池田 心	北陸先端科学技術大学院大学 教授
稲葉 通将	電気通信大学 准教授 情報科学博士
大久保 誠也	静岡県立大学 准教授
大澤 博隆	慶應義塾大学 准教授 工学博士
大橋 拓文	日本棋院、東京工業大学 非常勤講師
小川 充洋	帝京大学 教授 医学博士
片寄 晴弘	関西学院大学 教授 工学博士
木原 直哉	プロポーカープレイヤ
千田 翔太	日本将棋連盟 棋士
中谷 裕教	東海大学 講師 博士
西野 順二	電気通信大学 助教 工学博士
橋本 剛	松江工業高等専門学校 教授 博士
藤井 叙人	福知山公立大学 講師 工学博士
柘井 文人	北見工業大学 教授 工学博士
松井 悠	株式会社グループシンク
三宅 陽一郎	株式会社スクウェア・エニックス
築瀬 洋平	ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン (株)
山本 雅人	北海道大学 教授 工学博士

オーム社 営業企画室 TEL : 03-3233-0534

FAX : 03-3233-3440 〒101-8460 東京都千代田区神田錦町 3-1

※ご注文は従来通り、お取引の書店、生協、TRC 様へお願い致します。

配信停止をご希望の場合は、お手数お掛け致しますがお電話をいただけるか FAX にてご連絡くださるようお願い申し上げます。